



**Giacomo Alessandroni**

Telecomunicazioni per Informatica

a.s. 2019/2020

ITIS «Enrico Mattei», Urbino

**introduzione alla teoria dei segnali**

# Teoria dei segnali

Si definisce **segnale** tutto ciò che costituisce *informazione utile, non nota a priori*.

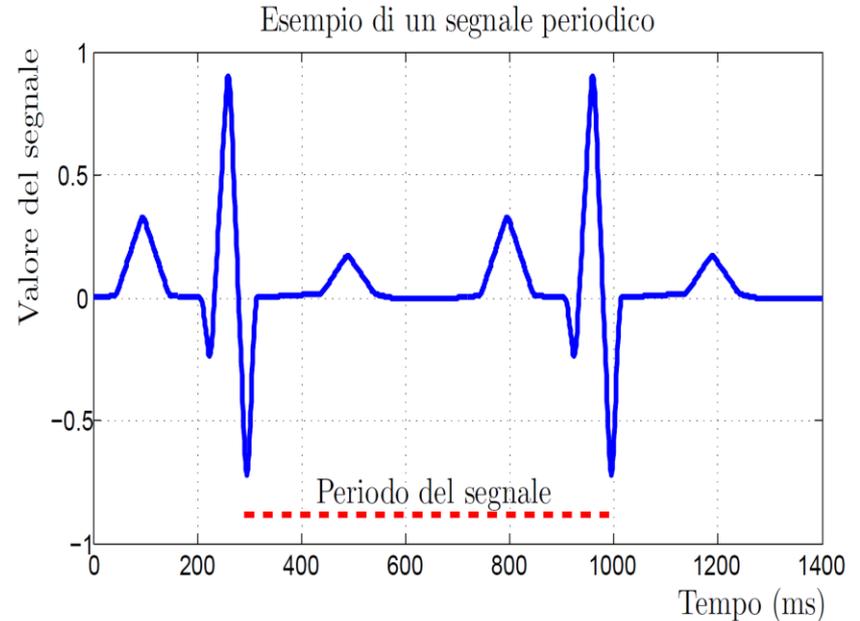
Si definisce **rumore** tutto ciò che *non costituisce informazione*.

In una *trasmissione* vi è un **trasmittente** e un **ricevente**. Il trasmittente invia il segnale, il ricevente riceve sia il segnale, sia il rumore.

# Struttura di un segnale

I segnali si dividono in *periodici* e *non periodici*.

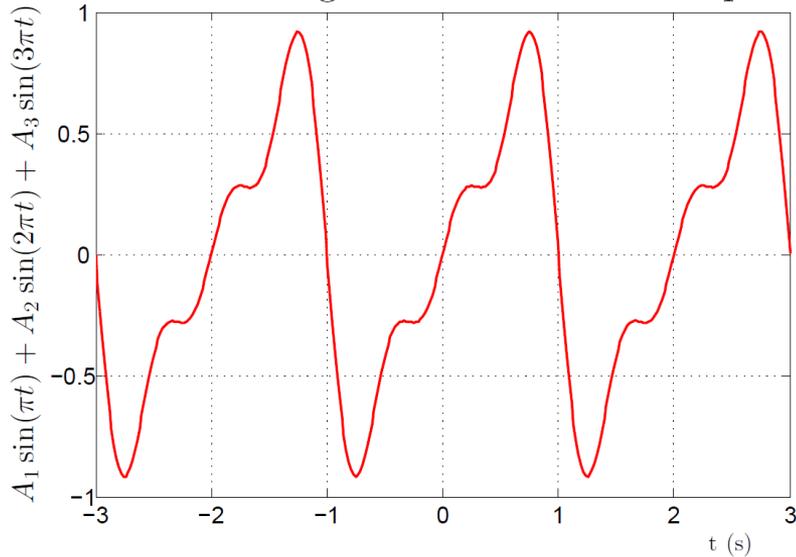
Un segnale periodico ha *periodo*  $T$  e *frequenza* pari a  $F = 1/T$ . La sua *lunghezza d'onda*  $\lambda$  dipende dalla *velocità* del segnale  $c$  ed è pari a  $\lambda = c/F$ .



# Dominio del *tempo* e della *frequenza*

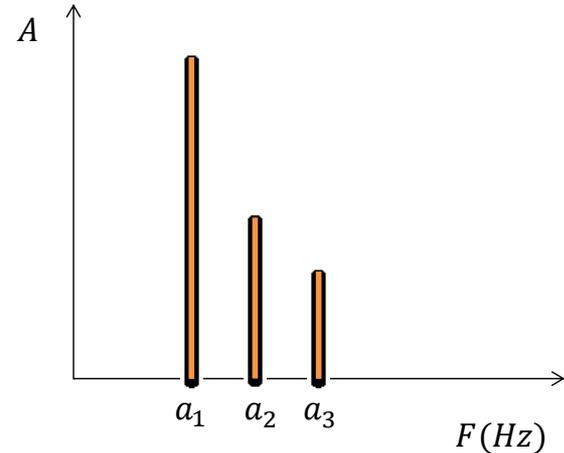
## Dominio del tempo

Dente di sega nel dominio del tempo



## Dominio della frequenza

Lo stesso segnale, scomposto nelle sue *armoniche*.



# Esempi ed esercizi

Di seguito si presenteranno esempi ed esercizi svolti con segnali sia acustici, sia elettromagnetici, dove sarà importante ragionare sulle loro diverse *frequenze* ( $F$ ), *lunghezze d'onda* ( $\lambda$ ) e *velocità di propagazione* ( $c$ ).

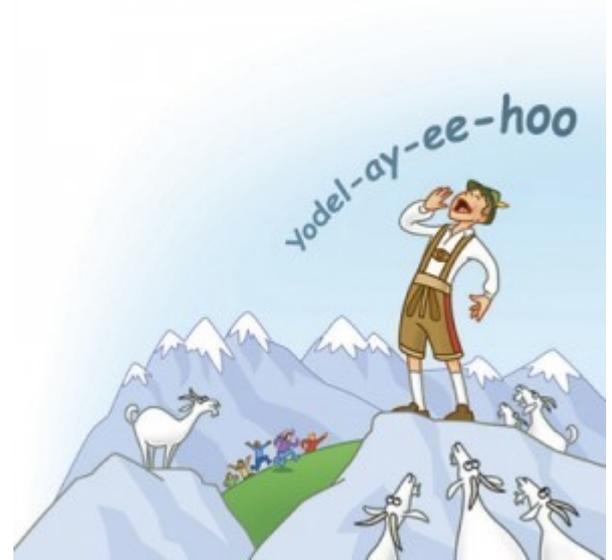
# L'eco

Calcolare la frequenza necessaria per generare l'eco.

$$\left\{ \begin{array}{l} \lambda = \frac{c}{F} \\ F = \frac{c}{\lambda} = \frac{380 \text{ m/s}}{3 \text{ m}} \cong 130 \text{ Hz} \end{array} \right.$$

Calcolare la distanza minima, tra me e la montagna, per udire l'eco di almeno una sillaba.

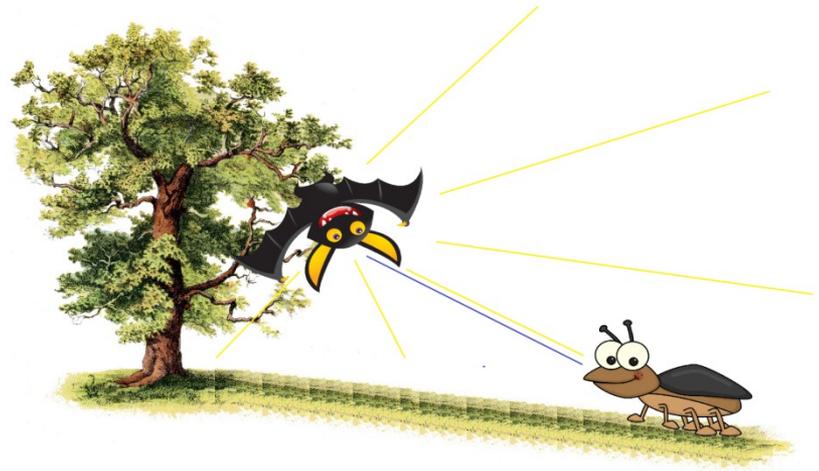
$$\left\{ d = \frac{c \cdot t}{2} = \frac{380 \text{ m/s} \cdot 0.1 \text{ s}}{2} = 19 \text{ m} \right.$$



# Il pipistrello come fa?

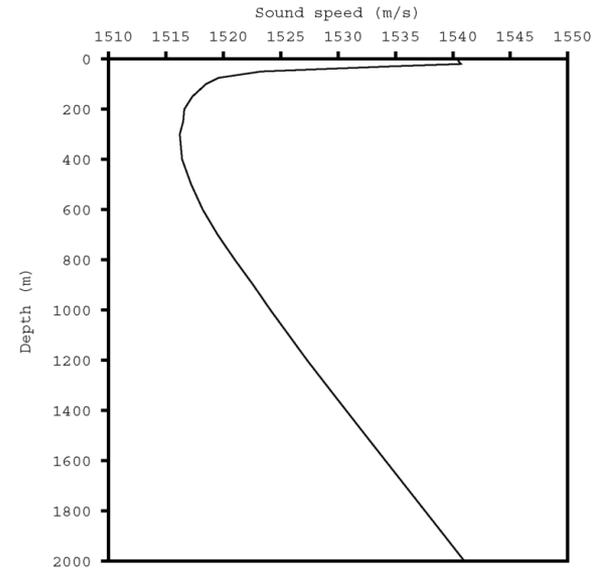
Bat, un pipistrello che ha studiato telecomunicazioni, ha fame e vuole mangiare Bug. Però è un po' sguercio. Sa che Bug ha una dimensione (per semplicità di calcolo) di circa  $0.38 \text{ cm}$ . Quale frequenza deve emettere per trovarlo e... mangiarlo?

$$\left\{ \begin{array}{l} \lambda = \frac{c}{F} \\ F = \frac{c}{\lambda} = \frac{380 \text{ m/s}}{0.38 \text{ cm}} = 100 \text{ kHz} \end{array} \right.$$



# The Hunt for Red October (1)

Il principio di funzionamento del *sonar*, è il medesimo del pipistrello: cambia la dimensione del sottomarino ostile da localizzare (10 *m*) e la velocità di propagazione del suono nell'acqua marina (compresa tra 1516 *m/s* e 1540 *m/s*).

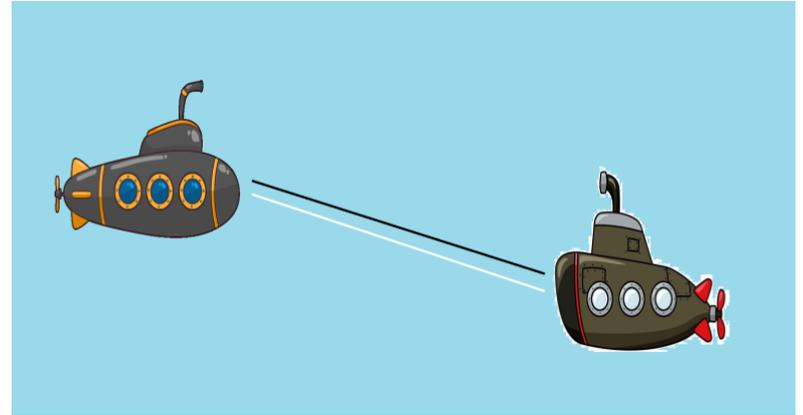


John J. Audet, Jr. & Gregory G. Vega,  
(1974) *AESD Sound-Speed Profile Retrieval  
System (RSVP)*, AESD Technical Note TN-  
74-03, 14.

# The Hunt for Red October (2)

Supponiamo di trovarci a una profondità di  $1200\text{ m}$ , pertanto la velocità del suono sarà  $1530\text{ m/s}$ .  
Quale frequenza dovrà utilizzare il marconista per localizzare il sottomarino ostile prima che sia troppo tardi?

$$\begin{cases} \lambda = \frac{c}{F} \\ F = \frac{c}{\lambda} \cong \frac{1530\text{ m/s}}{10\text{ m}} = 153\text{ Hz} \end{cases}$$



PS Si consiglia la lettura del romanzo *La grande fuga dell'Ottobre Rosso*, di Tom Clancy (ed. BUR, Rizzoli, 1988).

# Le cuffie (non quelle per la doccia)

Quanto devono essere lunghe le cuffie per poter ascoltare RTL 102.5?

Per questo calcolo si ricorda che la velocità della luce nell'aria non è – come nel vuoto –  $300,000 \text{ km/s}$ , ma, approssimativamente, circa  $200,000 \text{ km/s}$ .

Le cuffie svolgono la funzione di antenna e devono essere lunghe la metà della lunghezza d'onda.

$$l = \frac{\lambda}{2} = \frac{c}{F} = \frac{200,000 \frac{\text{km}}{\text{s}}}{2 \cdot 100 \text{ MHz}} = 1 \text{ m}$$



Con un segnale opportunamente modulato, è possibile attivare comandi vocali quali «Ok Google», o simili?  
Sì o no. E perché?

# Il Radar

Il funzionamento del Radar è analogo al caso precedente. Come mezzo da localizzare, si utilizzano le dimensioni di un Boeing (circa 50 m).

$$\left\{ \begin{array}{l} \lambda = \frac{c}{F} \\ F = \frac{c}{\lambda} = \frac{200,000 \text{ km/s}}{50 \text{ m}} = 4 \text{ MHz} \end{array} \right.$$

Naturalmente, utilizzando più frequenze e valutando quale viene riflessuta maggiormente, si identifica anche il modello del velivolo.



E gli aerei stealth?  
Sono davvero invisibili?

# Aerei della categoria *Stealth*: parliamone

In realtà, *nessun* velivolo è totalmente invisibile al radar. Rispetto a un aereo ordinario, uno stealth ha solo un 15% di possibilità di essere attaccato.

Dalla guerra in Bosnia (1995-1999) si sa che gli stealth sono rilevabili anche a grandi distanze, con l'uso di radar transorizzontali che usano onde corte ad ampiezza modulata (diversamente dai radar convenzionali).



No, non sono proprio invisibili.  
More info @ [Stealth aircraft](#).

# Urbino chiama Sydney, rispondi Sydney...

La Terra è uno sferoide (fidatevi) di raggio pari a circa  $40,000 \text{ km}$ ; Sydney è una delle città più lontane in assoluto da noi, quindi possiamo stimare la lunghezza dei cavi in  $20,000 \text{ km}$ .

Pertanto, il ricevente ascolterà la nostra voce con un ritardo  $\Delta t$  pari a:

$$\Delta t = \frac{s}{c} = \frac{20,000 \text{ km}}{200,000 \text{ km/s}} = 0.1 \text{ s}$$



# Ciao Astrosamanta!

Consideriamo l'atmosfera sino all'Aurora (troposfera, stratosfera, mesosfera e un tratto della termosfera) per un totale di  $100 \text{ km}$ . L'apogeo della *International Space Station* (ISS), il punto più lontano dalla Terra, è  $410 \text{ km}$ .

Quanto *tempo* serve per inviare un messaggio alla ISS, se si considera  $c_a = 200,000 \text{ km/s}$  nell'atmosfera e  $c_s = 300,000 \text{ km/s}$  nello spazio?

$$\left\{ \begin{array}{l} t_a = \frac{s_a}{c_a} = \frac{100 \text{ km}}{200,000 \text{ km/s}} = 0.5 \text{ ms} \\ t_s = \frac{s_s}{c_s} = \frac{310 \text{ km}}{300,000 \text{ km/s}} \cong 1 \text{ ms} \\ \Delta t = t_a + t_s = 0.5 \text{ ms} + 1 \text{ ms} = 1.5 \text{ ms} \end{array} \right.$$

